Test report

# Board.java

## Hoe is deze klasse getest?

Board.java is getest in de klasse BoardTest.java. Voor vrijwel iedere methode is een zinvolle test ontwikkeld. Voor enkele methoden was het niet zinvol om een test te schrijven, bijvoorbeeld omdat deze niets anders deden, dan te checken of 1 van de 2 calls naar 2 andere methoden true waren. Bij deze methoden hebben we in BoardTest.java een stub gemaakt, met commentaar erin. In dat commentaar staat de reden, dat we die methoden niet getest hebben.

## Welke test techniek is toegepast?

De tests zijn ontwikkeld met behulp van JUnit. De documentatie voor de tests staat bij de code.

## Welke testprogramma’s zijn ontwikkeld?

Voor deze klasse zijn geen aparte testprogramma’s ontwikkeld.

## Wat waren de verwachte resultaten en de echte resultaten?

Dit staat in het commentaar bij de desbetreffende code. Na enkele revisies van Board.java kwamen de verwachte resultaten overeen met de echte resultaten.

## Hoeveel procent van iedere methode wordt gedekt door tests?

Emma gaf ons een globaal percentage van 85,1%. Alle methoden zijn óf voor 100% getest, of voor 0%. De methoden, die voor 0% getest zijn, zijn: gameOver(), hasWinner(), isWinner(Disc) en toString().